
TABLEAU D'ACHAT AVEC POINTS DE RENFORTS

Nom - Effet	Prix
-------------	------

Un Nom Mérité - Ajoutez une optimisation de détachement à un personnage qui n'en a pas. Suivez toutes les règles de l'Index/Codex. Pour chaque joueur, une seule copie de chaque amélioration peut exister à la fois.	1 PR
Tactiques de Base - Obtenez 1 PC	2 PR
Partage des Approvisionnements - Accordez 2 PR à un autre joueur	3 PR
Frappes Aériennes - Sélectionnez un terrain. Chaque unité à l'intérieur subit 2D3 blessures mortelles, puis retirez le terrain du champ de bataille.	3 PR
Positions Fortifiées - Installez une ruine n'importe où sur le champ de bataille, elle ne peut pas chevaucher une autre, ne doit pas avoir de murs couvrant la base de tout modèle déjà sur le champ de bataille et doit avoir des dimensions maximales de 9" par 9". (Maximum une utilisation par tour pour toute l'équipe.)	4 PR
Tenter le Destin - Ajoutez un second objectif secondaire à la liste. Vous échouez/réussissez aux objectifs secondaires individuellement, leurs récompenses s'accumulent, mais pas plus de deux peuvent être actifs dans un même tour. (Maximum une utilisation par tour pour toute l'équipe.)	4 PR
Largage de Matériel - Ajoutez un nouvel objectif dans le No Man's Land, à 6" du bord du plateau, à 6" de tous les autres. (Maximum 6 marqueurs d'objectifs en jeu à la fois.)	5 PR
Tactiques Avancées - Supprimez un objectif secondaire et révélez-en un nouveau. (Maximum une utilisation par tour pour toute l'équipe.)	5 PR
Soins - Restaurez une unité que vous possédez qui n'est pas au combat à sa force de départ, y compris tous les personnages attachés perdus.	6 PR
Changement de Plans - Piochez jusqu'à 2 cartes de l'objectif secret. Choisissez l'un des objectifs secrets. Remplacez toutes les cartes sauf l'objectif secret choisi sur le dessus de la pile d'objectifs secrets face cachée, puis mélangez la pile	10 PR