

Objectif secret

### **EXTRACTION**

Finissez la partie avec au moins une unité entièrement dans une Zone de déploiement de la Horde.

Objectif secret

### **UN NOBLE SACRIFICE**

Révélez cet objectif à la fin de votre tour s'il y a au moins une unité de votre armée à portée d'un marqueur d'objectif dans la zone de déploiement de la Horde.

Objectif secret

### **PURIFICATION DU SOL SACREE**

Contrôlez au moins un objectif dans le No Man's Land sans autres joueurs ou unités de Horde à portée de l'objectif à la fin de la partie.

Objectif secret

### **CAPTUREZ DES SUJETS DE RECHERCHE**

Révélez cet objectif après avoir détruit une unité ennemie dans la phase de combat qui était dans la zone de déploiement du Joueur Défenseur.

Objectif secret

### **RECUPERER LA RELIQUE PERDU**

Révélez cet objectif pendant votre phase de tir et sélectionnez une de vos unités à moins de 6" du centre du champ de bataille qui n'est pas ébranlée et éligible pour tirer.

Jusqu'à la fin du tour, cette unité n'est pas éligible pour tirer ou déclarer une charge. Cet objectif est accompli à la fin de votre prochaine phase de commandement si l'unité choisie est toujours à moins de 6" du centre du champ de bataille. Vous devez encore survivre jusqu'à la fin de la partie pour accomplir cet objectif.

Objectif secret

### **DEUX OISEAUX, UNE PIERRE**

Terminez la partie avec au moins un autre joueur ne survivant pas. Repiochez si vous jouez en solo.

Objectif secret

### **ESPRIT D'ÉQUIPE**

Terminez la partie avec tous les joueurs survivants. Repiochez si vous jouez en solo.

Objectif secret

### **REGLE DE LA MAJORITE**

Terminez la partie avec le plus grand nombre d'unités de tous les joueurs sur le champ de bataille. Repiochez si vous jouez en solo.

Objectif secret

### **VIP**

Terminez la partie avec votre Seigneur de Guerre sur le champ de bataille.

Objectif secret

**EXTRACTION ARRIERE**

Terminez la partie sans aucune unité en dehors de votre zone de déploiement.

Objectif secret

**FAIRE LE MALIN**

Terminez la partie avec 15 points de renforts ou plus.

Objectif secret

**MISE A MORT**

Révélez cet objectif après la destruction d'un modèle de personnage de Horde en engagement avec l'une de vos unités.

Objectif secret

**MAITRE SCULPTEUR**

Gardez un décompte du nombre d'utilisations de Frappe Aérienne et de Fortification de Positions que vous utilisez pendant la partie. Révélez cet objectif après votre cinquième total. Vous devez encore survivre jusqu'à la fin de la partie pour accomplir cet objectif.

Objectif secret

**MAIN DU DESTIN**

Réussissez au moins 7 Missions Secondaires d'ici la fin de la partie.

Objectif secret

**SABOTEUR**

À la fin du tour de bataille 5, avant de résoudre toutes les missions secondaires en cours, révélez cette carte si au moins une mission secondaire a échoué pendant cette partie. Vous devez encore survivre jusqu'à la fin de la partie pour accomplir cet objectif. Repiochez si vous jouez en solo.

Objectif secret

**TENIR LA LIGNE**

N'ayez aucune unité de Horde dans votre zone de déploiement à la fin de la partie.

Objectif secret

**PURE RANCUNE**

Révélez cet objectif après la destruction du Seigneur de Guerre d'un autre joueur. Repiochez si vous jouez en solo.

Objectif secret

**BIENVEILLANCE**

Gardez un décompte du nombre d'utilisations de Partage des Approvisionnements que vous achetez. Révélez cet objectif après votre cinquième total. Repiochez si vous jouez en solo.

Objectif secret

**TACTICOOL**

Terminez la partie avec 5 PC.